

## 디지털 카드 게임의 설명 ①

### 【카드 덱을 만들자】

디지털 카드, 테이머 카드, 옵션 카드로 구성된 50장의 덱과,  
디지털 카드 0~5장으로 구성된 디지털 카드 덱을 준비합니다.  
각 덱에, 같은 카드 번호의 카드를 4장까지 넣을 수 있습니다.

### 【게임 준비】

1. 디지털 카드(0~5장)를 셔플하고, 육성 에어리어(Raising Area)에 세트.
2. 덱(50장)을 셔플하고, 덱(Deck)에 놓아 주세요.  
이어서, 덱 위에서 카드를 뒤집은 채로 5장 가져와, 시큐리티(Security)에 놓아 주세요.
3. 가위바위보에서 이긴 쪽이 선공, 진 쪽이 후공입니다.
4. 각 플레이어는 덱에서 패가 될 카드를 5장 드로우해 주세요.
5. 카운터를 메모리 게이지의 「0」의 지점에 놓고, 배틀 스타트!

## 디지털 카드 게임의 설명 ②

### 【필드의 설명】

**시큐리티 (Security)**  
게임 개시 시에, 덱 위에서 5장을 뒤집은 채로 놓는 장소

**배틀 에어리어 (Battle Area)**  
배틀하는 디지털몬이나 테이머 카드를 놓는 에어리어

**디지털타마 덱 (Digitama Deck)**  
0~5장의 카드로 구축된 디지털타마 덱을 놓는 장소

디지털타마를 부화시키거나, 진화하는 에어리어. 진화한 디지털몬은 배틀 에어리어에 낼 수 있습니다

**메모리 게이지**  
코스트를 지불할 때 사용하는 게이지



※본 상품에서는 카드형의 메모리 게이지를 동봉하고 있습니다.

**덱 (Deck)**  
50장의 카드로 구축된 덱을 놓는 장소

**트래시 (Trash)**  
버리는 패가 된 카드를 놓는 장소

## 디지털 카드 게임의 설명 ③

### 카드의 설명

등장 코스트  
**5**

패에서 배틀 에어리어에 등장시킬 때에 필요한 코스트

진화 코스트  
**0**

이 디지털몬으로 진화할 수 있는 디지털몬의 「색」과 「Lv.」과 「진화 코스트」

진화원 효과

진화 후에 발휘하는 능력



디지털몬 파워

배틀 때에, 비교하는 수치

3000 DP

효과

이 디지털몬이 발휘하는 능력



Lv. 카드명 디지털몬의 색  
카드 넘버 · 레어리티

Lv.3

파피몬

ST3-03

레어리티: 일반

**【메모리 게이지에 대해】** 카드의 코스트 지불에, 「메모리 게이지」를 사용합니다. 카드의 코스트를 지불할 때, 메모리 게이지 위의 카운터를, 코스트 1개당 1매스, 상대측으로 움직입니다.



메모리가 「0」을 넘어 상대측의 「1」 이상으로 이동했다면, 자신의 턴은 종료합니다. 코스트를 지불한 것으로 메모리가 상대측으로 가더라도, 플레이한 카드의 효과는 발휘합니다. 효과 해결 후, 상대 턴의 액티브 페이지가 됩니다. 메인 페이지 중, 「패스」를 할 수 있습니다. 「패스」를 했을 때, 메모리가 자신측의 어디에 있어도, 상대측의 「3」에 놓고, 턴이 종료합니다.

## 디지털 카드 게임의 설명 ④

### 승리 조건은 이것이다!

- ① 상대의 시큐리티가 0장인 상태에서, 상대의 시큐리티로의 어택이 성공한 경우
- ② 드로우 페이즈에, 상대가 덱에서 카드를 드로우 할 수 없게 된 경우  
(※ 디지털마 덱은 없어져도, 승패에 관계 없습니다)

### 【게임 흐름】

게임은 선공부터 다음 페이즈를 순서대로 실시합니다.

#### 1) 액티브 페이즈(Active Phase)

레스트 상태인 자신의 디지털몬을 전부 액티브 상태로 되돌리고, 행동할 수 있도록 합니다.

#### 2) 드로우 페이즈(Draw Phase)

덱에서 카드를 1장 드로우 하고, 패에 추가합니다. ※ 선공의 1번째는 드로우를 할 수 없습니다.

#### 3) 육성 페이즈(Raising Phase)

턴에 한번만, 육성 에어리어에 디지털마 덱에서 1장 앞면으로 하고 부화시킨다, 또는 Lv.3 이상으로 진화한 디지털몬을 육성 에어리어에서 배틀 에어리어에 낸다,의 어느 하나를 실시할 수 있습니다.

#### 4) 메인 페이즈(Main Phase)

「디지털몬의 등장·진화·어택」 「테이머의 등장」 「옵션 카드의 사용」을, 코스트를 지불할 수 있는 한 원하는 순서로 실시할 수 있습니다. 턴 중, 카드의 코스트를 지불하는 등으로 메모리 게이지가 상대측의 「1」 이상으로 이동했을 때, 턴이 종료하고 상대의 턴이 됩니다 (사용한 카드의 효과는 발휘하고, 해결 후에 상대의 턴이 됩니다)

## 디지털 카드 게임의 설명 ⑤

### 【게임 룰에 대해】

#### 디지털의 등장과 어택

**디지털의 등장**    등장 코스트를 지불하고, 패에서 디지털을 배틀 에어리어에 등장시킵니다.  
등장한 디지털은 다음 자신의 턴이 될 때까지는 어택할 수 없습니다.

**어택**                세로 방향의 카드(액티브 상태)인 자신의 디지털을 가로 방향(레스트 상태)으로 하고, 어택을 실시합니다. 상대의 시큐리티나, 레스트 상태인 상대의 디지털에 어택할 수 있습니다. 디지털에 어택한 경우, 배틀이 됩니다.

**배틀**                디지털끼리 서로의 DP를 비교해, 높은 쪽이 이깁니다. 진 쪽은 소멸하고, 전부 버리는 패가 됩니다. 동점인 경우는 서로 소멸합니다.

**체크**                시큐리티에 어택하고, 시큐리티의 카드를 1장 넘기는 것을 「체크」라고 부릅니다. 디지털 카드가 나왔다면, 그 카드와 배틀을 실시합니다. 승패에 관계없이, 시큐리티에서 나온 카드는 배틀 종료 후에 버리는 패가 됩니다.

- 제품에 대하여 궁금한 사항은 대원미디어(주)로 문의하여 주시기 바랍니다.  
상담전화: 1566-7933 (월~금 오전10시~오후6시, 주말 및 공휴일 제외)

## 디지털 카드 게임의 설명 ⑥

### 【게임 룰에 대해】

#### 디지털의 진화

##### 진화 방법

패의 디지털 카드를, 그 카드의 진화 조건으로 지정된 「색」 과 「Lv.」의 자신의 디지털 위에 포갭니다 (진화 조건에 대해서는 「디지털 카드 게임의 설명 ③」을 보세요). 진화 코스트를 지불하면, 진화 완료가 됩니다.  
진화를 실시했다면, 보너스로 덱에서 카드를 1장 드로우해 패로 합니다.

##### 진화원 효과

디지털이 진화하면, 밑에 포개진 진화원의 카드가 가진 「진화원 효과」를 발휘할 수 있습니다.

#### 옵션 · 테이머 카드

##### 옵션 카드의 발동 조건

같은 색의 디지털 또는 테이머가 배틀 에어리어나 육성 에어리어에 1장 이상 있을 때, 사용이 가능. 효과 발휘 후는 버리는 패가 됩니다.

##### 테이머 카드

등장 코스트를 지불하고 배틀 에어리어에 놓는 것으로, 게임 중, 효과를 계속해서 발휘합니다.



##### 시큐리티 효과에 대해

상대 디지털의 체크에 따라, 시큐리티에서 앞면이 되었을 때에 발휘하는 효과입니다.